



PROTOCOLE SANITAIRE POUR LA REPRISE DES ENTRAÎNEMENTS AU FCLJ

pour L'École de Football et le Groupement de Jeunes

PREAMBULE : l'application de ce protocole repose bien évidemment sur le respect des **gestes barrières** que chacun se doit d'adopter pour se protéger et empêcher la propagation du virus dans son activité footballistique comme dans sa vie quotidienne.

1 A partir de 11 ans, le port du masque est **OBLIGATOIRE** dans l'enceinte du stade pour joueurs et accompagnants. Les joueurs laissent leur masque dans leur sac dès la séance d'entraînement commencée. Le port du masque est recommandé pour les éducateurs pendant les séances.

2 Du gel hydroalcoolique est mis à disposition pour le lavage des mains.

3 Les sacs des joueurs sont déposés à un endroit réservé et indiqué par les éducateurs.

4 Les joueurs viennent en tenue. L'accès aux vestiaires est interdit.

5 Les joueurs viennent avec leur propre gourde d'eau, avec leur nom marqué dessus.

6 Le matériel est désinfecté par les éducateurs entre chaque catégorie.

7 Pour les parents qui accompagnent leur(s) enfant(s), merci de respecter **SCRUPULEUSEMENT** les horaires afin d'éviter que les différents groupes se croisent.

8 Jusqu'à nouvel ordre, il n'y a plus de distribution de goûters.

9 Toute personne présentant des symptômes pouvant évoquer la COVID 19 (voir « questionnaire COVID19 » ci-joint) s'engage à ne pas se présenter à l'entraînement et à prévenir ses éducateurs/entraîneurs

Pour l'École de Football

Nathan Cailleau: 06 71 23 32 74

ou Gregory Baudoin : 06 74 52 97 80

Pour le Groupement

Maxime Gallard 06 37 63 18 31

ou Yves Viémon 06 69 54 78 75

10 En cas de non respect de ces consignes, le responsable présent du club pourra interdire au joueur d'assister à la séance d'entraînement ou lui demander de quitter la même séance.

MERCI A TOUS DE VOTRE COMPRÉHENSION DANS CE CONTEXTE PARTICULIER

Hugues CESBRON, Président et Referent COVID, 06 45 68 90 64

David HAMELIN, Vice-Président et Coordinateur Opérationnel COVID 06 89 73 34 36